

KINGDOM OF BAHRAIN

Ministry of Education



مَمْلَكَةُ الْبَحْرَيْنِ

وَزَارَةُ التَّحْيِيَّةِ وَالتَّعْلِيمِ

إدارة سياسات وتطوير المناهج
خطة المحتوى الدراسي

الدروس المقررة في مادة (أساسيات الروبوت التعليمي - ربت 931)
للفصل الأول من العام الدراسي 2026 - 2027م

وزارة التربية والتعليم – الفصل الدراسي الأول 2026 / 2027م



المحتوى العلمي المطلوب لمادة التصميم والتقانة للفصل الأول من العام الدراسي 2026/2027م

المرحلة: الثانوية

اسم المقرر ورمزه: أساسيات الروبوت التعليمي - ربت 931

الصف: مقرر إثرائي

اسم الكتاب: أساسيات الروبوت التعليمي

الملاحظات	رقم الأسبوع	الصفحة (من – إلى)	عنوان الدرس ورقمه	الفصل (الوحدة)
	1	15	أصمم روبوت وأصنعه Design & Make a Robot	أساسيات الروبوت التعليمي
		15	أفحص وأحلل نماذج لجهاز الروبوت (Robot)	
		16	أولاً: وحدة المعالجة Brain- مثل EV3	
		16	1. أكتشف أجزاء وحدة المعالجة Brain - EV3 ومنافذها PORTS	
		17	2. أجرب تشغيل وحدة المعالجة EV3	
		18	3. أوصّل وحدة المعالجة بجهاز الحاسوب للبرمجة EV3 Connecting	
	2	19	ثانياً: البرمجة Programing	
		19	1. أنشئ مشروع برمجه جديد وأحفظه Creating and Saving New Project	
		21	2. أتعرف على وحدات المعالجة المتصلة Connected Brains	
		23	3. أبرمج الروبوت للقيام بمهام حركية Programing the Robot to move	
	3	25	4. أتحكم بإعدادات قالب "توجيه الحركة" Action Block Setting	
		26	* أتحكم من خلال خيار التوقف والتشغيل "ON & OFF"	
		27	* أتحكم من خلال خيار عدد الدورات "On for Rotations"	

	4	29	*أتحكم من خلال خيار الزمن "On for Seconds"
		31	5. أتحكم بإصدار الأصوات Playing Sounds
	5	33	6. المحرك المتوسط Medium Motor
		34	*تركيب المحرك المتوسط Medium Motor Settings
	6	37	*أتحكم بالمحرك المتوسط Controlling (Medium Motor)
		39	7. وضع الانتظار Wait
	7	43	ثالثاً: المستشعرات Sensors
		44	المستشعر الأول: مستشعر اللمس Touch Sensor
		49	المستشعر الثاني: مستشعر الموجات فوق الصوتية Ultrasonic Sensors
	8	53	المستشعر الثالث: مستشعر الألوان Color Sensor
	9	59	المستشعر الرابع: مستشعر الدوران Gyro Sensor
	10	65	رابعاً: قوالب مهمة في البرمجة
		65	1.قالب التكرار Loop Block
	11	69	2.قالب الشرط Switch Block
		71	3.قالب تشغيل البيانات Data Operation Blocks
	13-12	75	المشروع: أتبّع مراحل عمليات التصميم والإنتاج للمشروع